

# Modélisation statistique

## #1.c Analyse exploratoire des données

**Dr. Léo Belzile**  
**HEC Montréal**

# Types de données

Vos base de données incluent plusieurs *types de variable*.

Il faut faire la distinction entre ces dernières

- + pour la modélisation,
- + pour la représentation graphique,
- + pour l'interprétation adéquate des effets.

# Types de données numériques

## CONTINUOUS

measured data, can have  $\infty$  values within possible range.



I AM 3.1" TALL  
I WEIGH 34.16 grams

## DISCRETE

OBSERVATIONS CAN ONLY EXIST AT LIMITED VALUES, OFTEN COUNTS.



I HAVE 8 LEGS  
and  
4 SPOTS!

@allison\_horst

Illustration par Allison Horst de variables numériques continues (gauche) et discrètes (droite).

# Types de données catégorielles

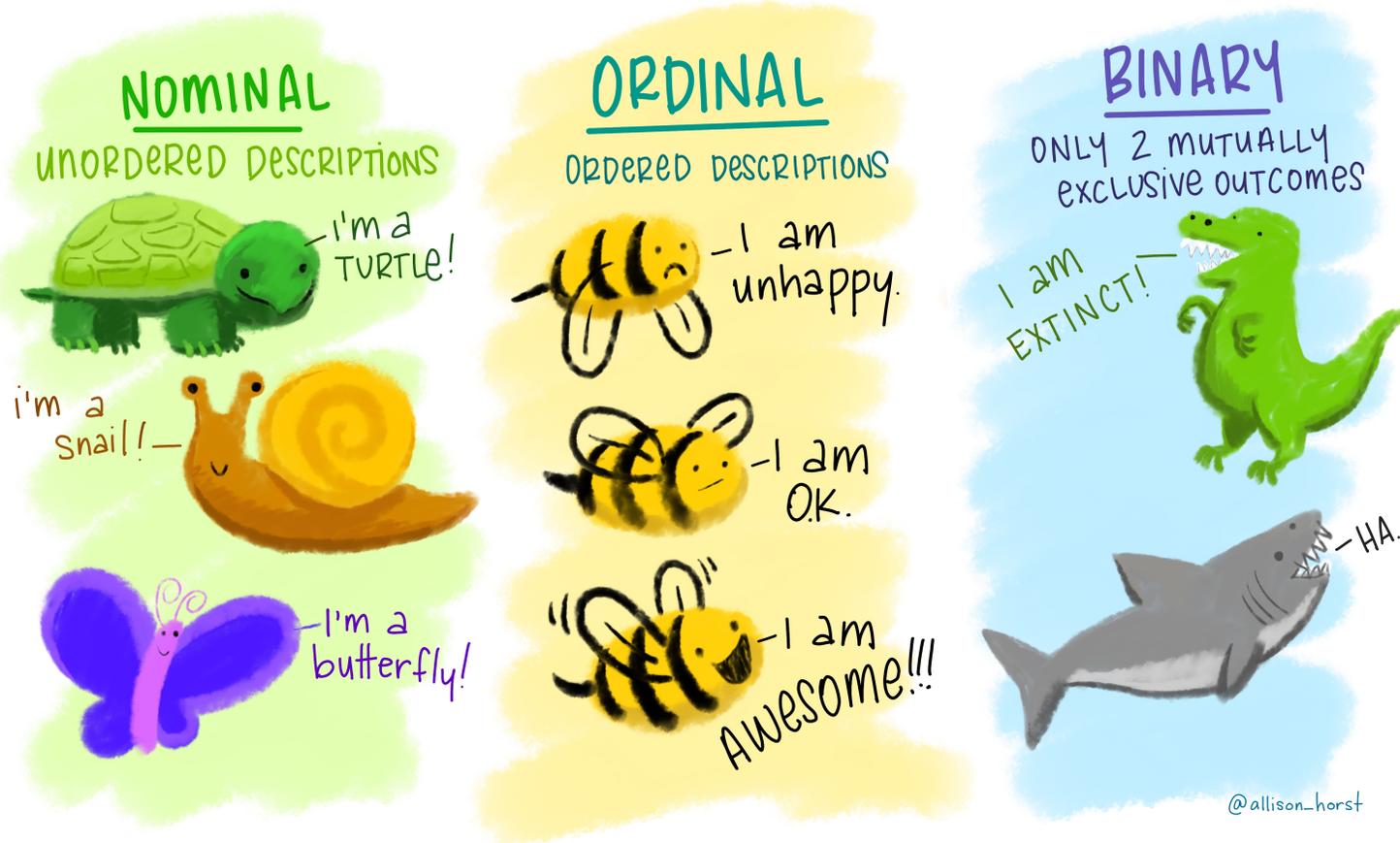


Illustration par Allison Horst de variables catégorielles nominales (gauche), ordinales (centre) et binaires (droite).

# Graphiques et données

*Un simple graphique transmet plus d'information à l'analyste que n'importe quel autre option*

— John Tukey

## Qu'est ce qu'un bon graphique?

*communique des idées complexes avec clarté, précision et efficacité ... [le graphique] qui offre au lecteur le plus grand nombre d'idées le plus rapidement possible avec le moins d'encre et le plus petit espace possible*

— Tufte, 1983

# Grammaire des graphiques

Wilkinson, L. (2005), *The Grammar of Graphics*(2nd ed.) Statistics and Computing, New York: Springer.

- + Éléments (couches):
  - + données
  - + application (variable -> esthétique)
  - + objets géométriques
  - + transformations
  - + positionnement
- + Échelle / guide
- + Coordonnées (facettes, système de coordonnées)

Voici quelques règles d'or pour une visualisation effective

## Règle 1: le choix du graphique dépend du type de variable

### Une seule variable

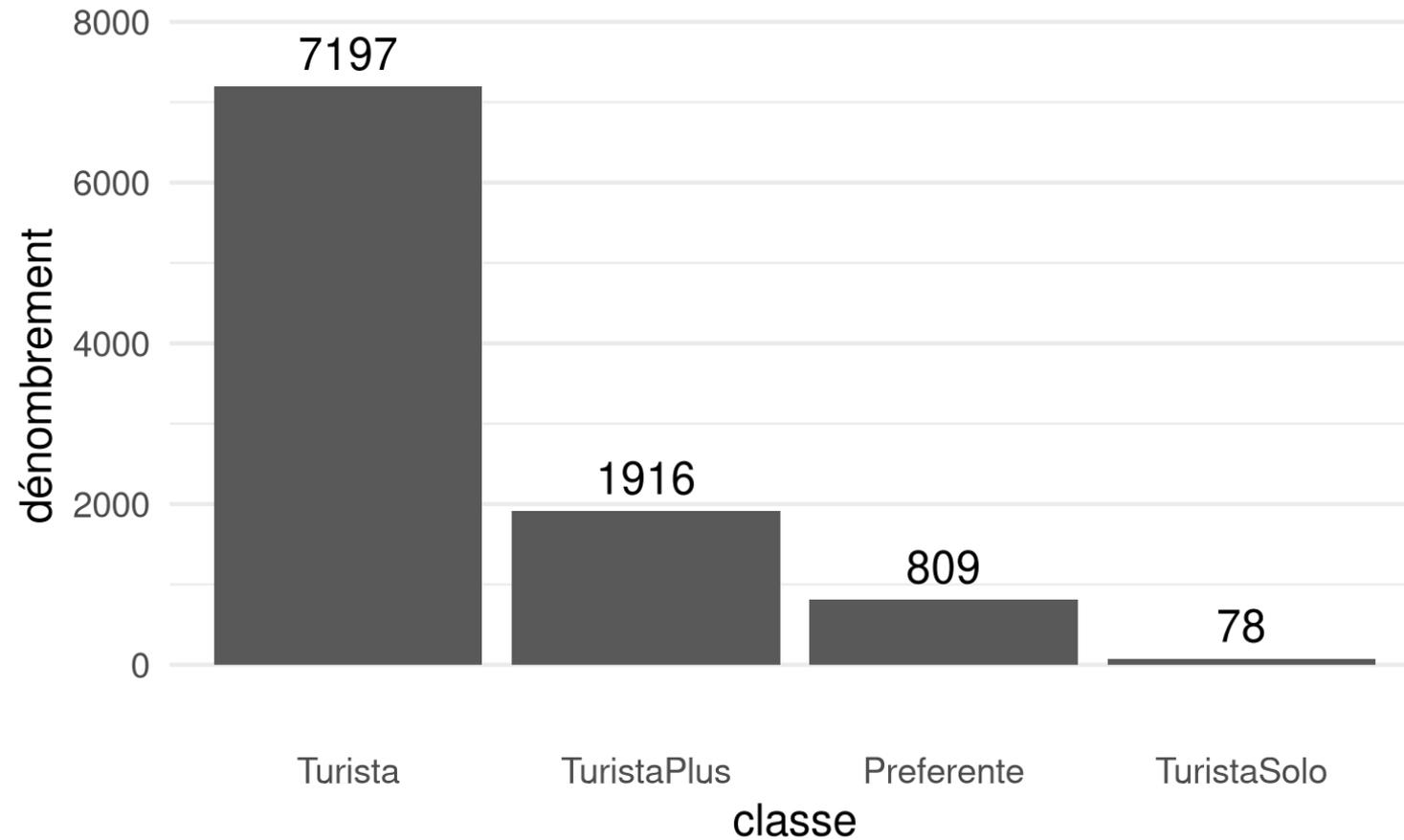
- + continue: histogramme/densité
- + discrète: diagramme en bâton
- + catégorielle: diagramme en bâton (fréquence ou pourcentage)

### Deux variables

- + continues: nuage de points
- + catégorielles: diagramme à bande (avec couleurs), carte thermique
- + continue  $\times$  catégorielle: boîte à moustache, graphique violon

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

Diagramme en bâtons pour la classe des billets de trains du jeu de données Renfe

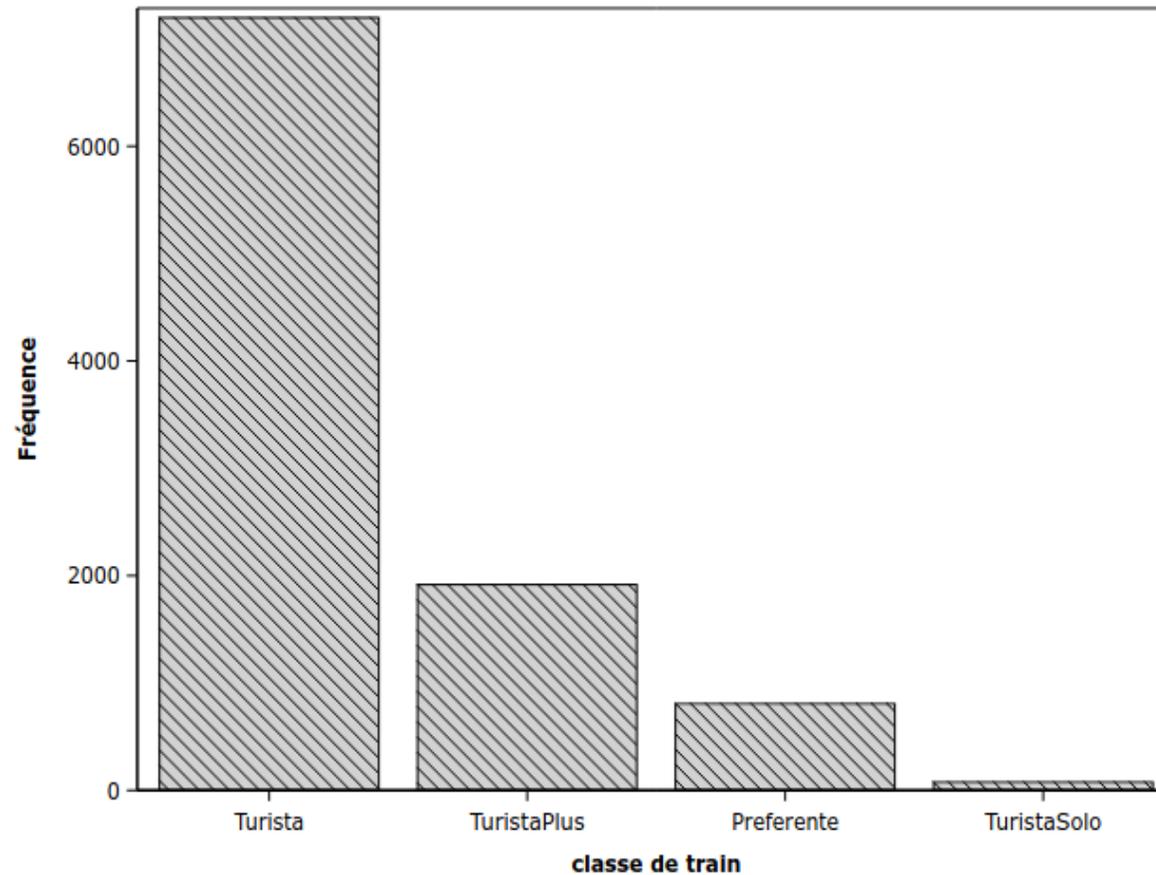


## Une seule variable catégorielle: diagramme en bâton

```
ggplot(data = renfe,  
       aes(x = forcats::fct_infreq(classe))) +  
  geom_bar() +  
  geom_text(stat='count', aes(label=..count..), vjust=-0.5) +  
  labs(x = "classe",  
       y = "dénombrement") +  
  scale_y_continuous(expand = c(.125, 0)) +  
  theme(panel.grid.major.x = element_blank())
```

- + On ordonne les valeurs selon la fréquence.
- + Si les étiquettes sont trop longues, faites une rotation via + `coord_flip()`.

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS



- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

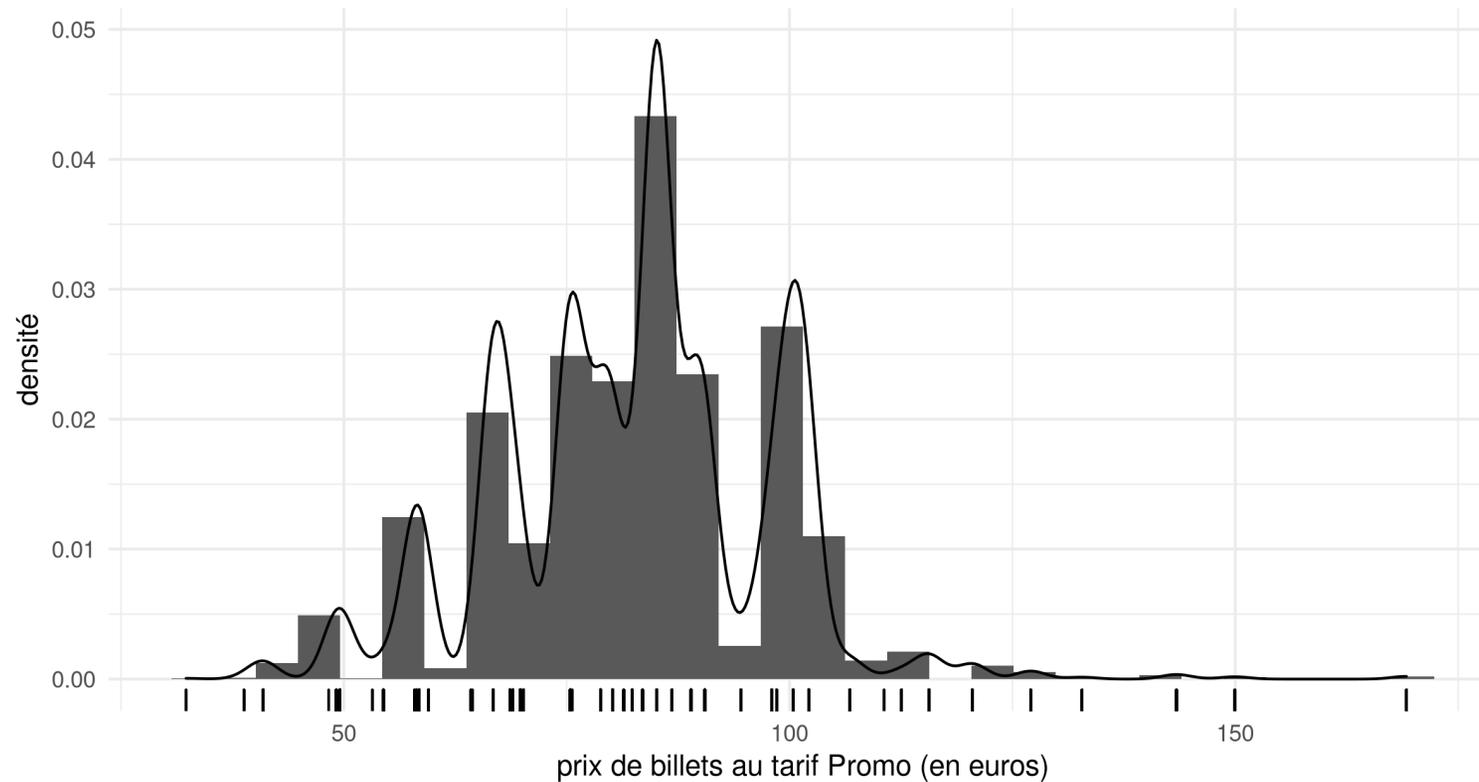
```
proc sgplot data=modstat.renfe;  
vbar classe / categoryorder=respdesc;  
xaxis label="classe de train";  
run;
```

---

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

---

Histogramme du prix des billets au tarif Promo de trains du jeu de données Renfe

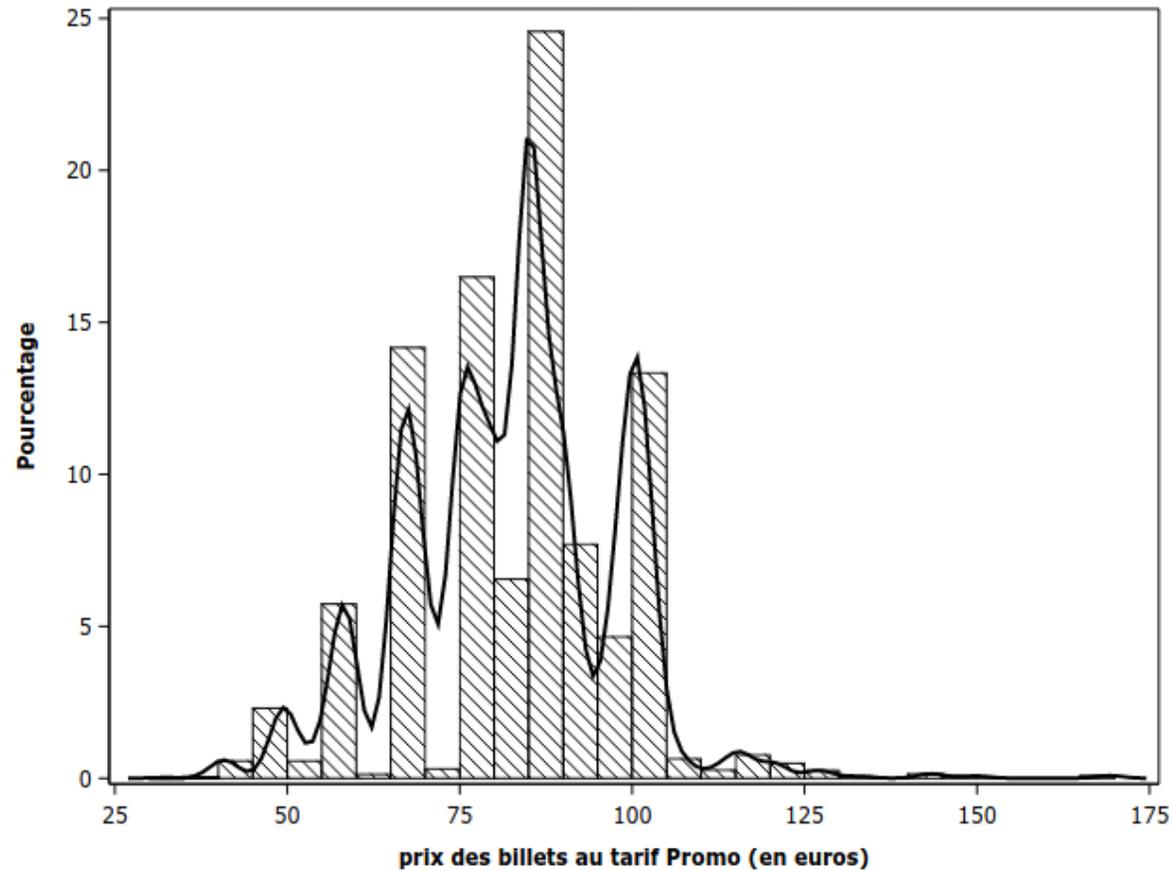


- 
- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS
- 

## Une seule variable continue: histogramme et/ou densité

```
renfe %>% subset(tarif == "Promo") %>%  
  ggplot(aes(x = prix)) +  
    geom_histogram(aes(y = ..density..), bins = 30) +  
    geom_density() +  
    geom_rug(sides = "b") +  
    labs(x = "prix de billets au tarif Promo (en euros)",  
         y = "densité")
```

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS



---

■ Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

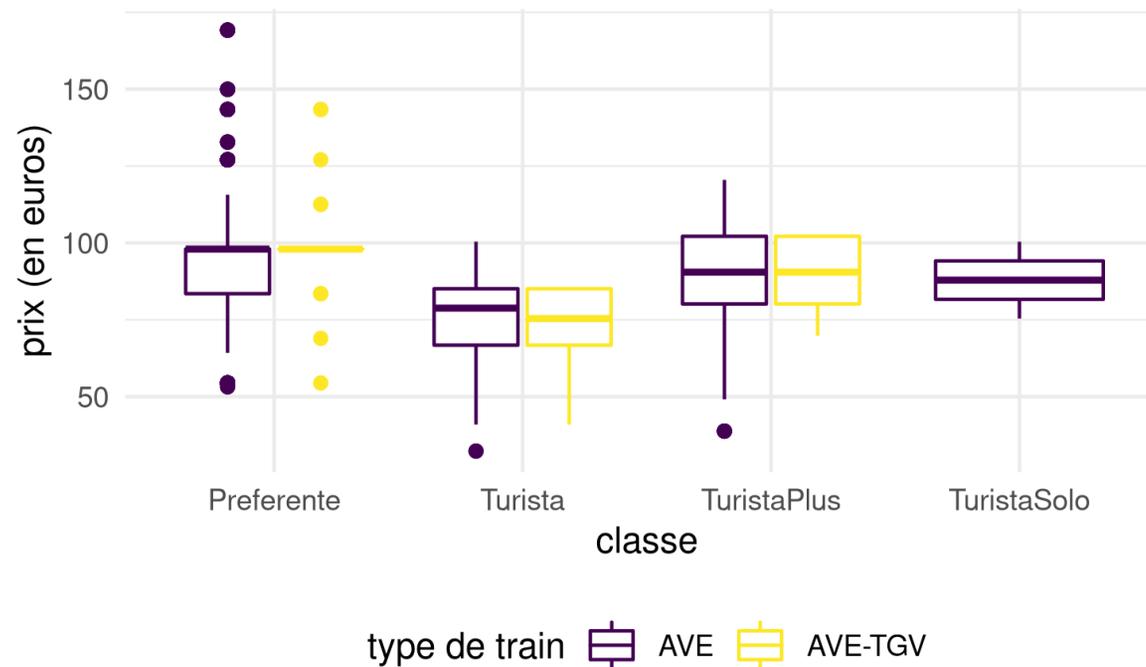
---

```
data renfe_promo;
set modstat.renfe;
where tarif ="Promo";
run;

proc sgplot data=renfe_promo noautolegend;
histogram prix;
density prix / type=kernel;
xaxis label = "prix des billets au tarif Promo (en euros)";
run;
```

## Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

Boîte à moustache du prix des billets au tarif Promo en fonction de la classe pour le jeu de données Renfe

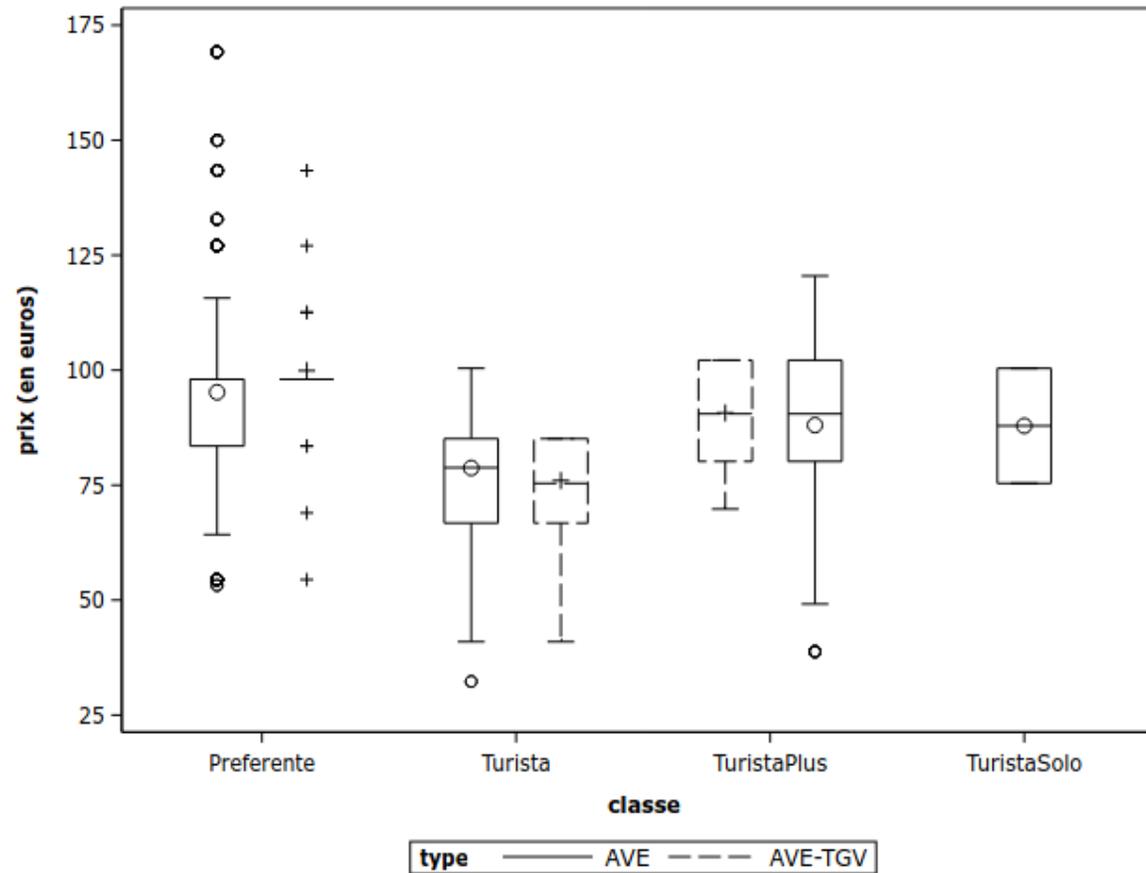


## Deux variables (continue et catégorielle): boîte à moustache

```
renfe %>% subset(tarif == "Promo") %>%  
  ggplot(aes(y = prix, x = classe, col = type)) +  
  geom_boxplot() +  
  labs(y = "prix (en euros)", col = "type de train") +  
  theme(legend.position = "bottom") +  
  scale_colour_viridis_d()
```

- + On ajoute une autre variable catégorielle (**type**) à l'aide de la couleur.
- + On utilise une palette de couleurs adéquate (daltonisme, impression noir et blanc).

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS



---

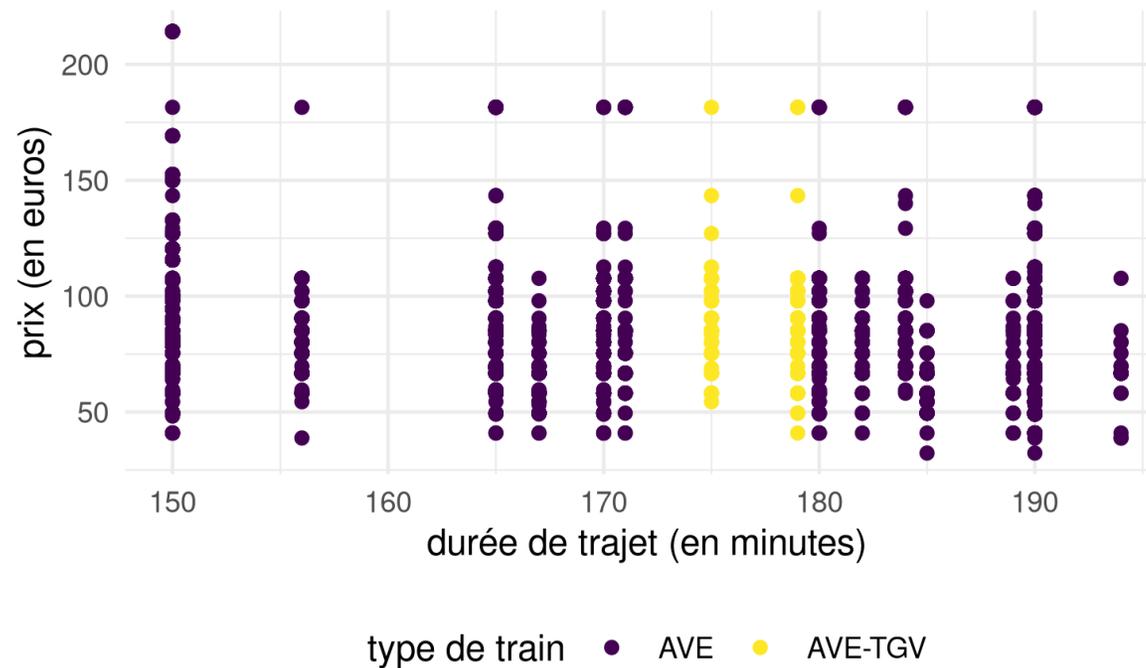
- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

---

```
proc sgplot data=renfe_promo;  
vbox prix / category=classe group=type;  
yaxis label = "prix (en euros)";  
run;
```

## ■ Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

Nuage de points du prix en fonction du temps de trajet annoncé pour les billets de train à grande vitesse du jeu de données Renfe



- 
- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS
- 

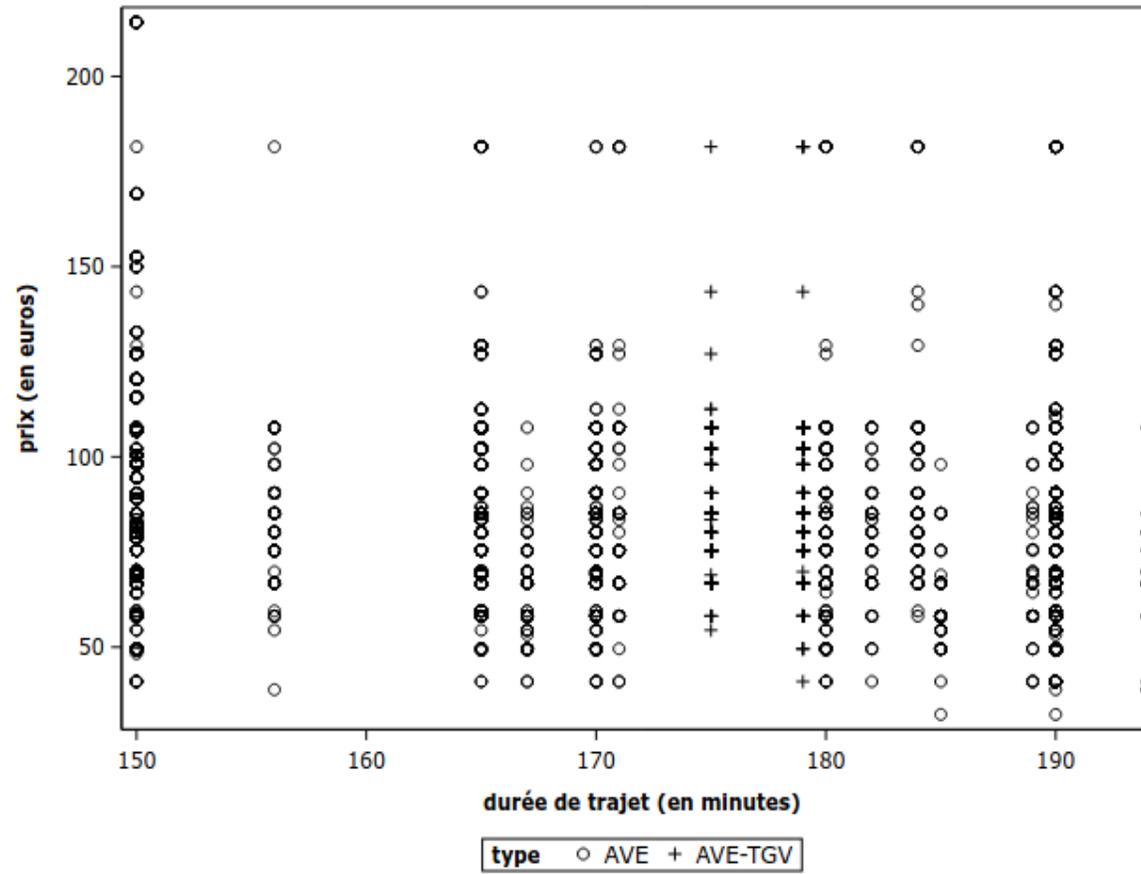
## Deux variables (continues) et une variable catégorielle: nuage de points

```
renfe %>% subset(type != "REXPRESS") %>%  
  ggplot(aes(x = duree, y = prix, col = type)) +  
  geom_point() +  
  labs(y = "prix (en euros)",  
       x = "durée de trajet (en minutes)",  
       col = "type de train") +  
  theme(legend.position = "bottom") +  
  scale_colour_viridis_d()
```

Qu'est-ce qui cloche dans la représentation graphique précédente?

Comment pourrait-on remédier aux problèmes soulevés?

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS



---

- Graphiques R + Code R + Graphique SAS + Code SAS

---

```
data renfe_ave;
set modstat.renfe;
where type NE "REXPRESS";
run;

proc sgplot data=renfe_ave;
scatter y=prix x=duree / group=type;
xaxis label="durée de trajet (en minutes)";
yaxis label="prix (en euros)";
run;
```

## Règle 2: soignez les apparences

Votre graphique doit être interprétable uniquement avec la légende.

- + certaines visualisations sont plus efficaces/adéquates que d'autres
- + inclure les noms de variables **et** les unités
- + ajouter une description dans le texte et faire une référence croisée
- + attention à la lisibilité (taille de police adéquate)

## Règle 3: Portez une attention particulière à la perception visuelle humaine

- + ratio longueur/largeur
- + espace entre bandes
- + étendu des axes (incluant ou pas zéro)
- + choix de couleurs (noir/blanc avec contraste, palette pour daltoniens)
- + comparaison d'aires/superficies (difficile)
- + graphiques 3D / avec rotation: à éviter

# Analyse exploratoire graphique des données

*Les résumés numériques focalisent l'attention sur les valeurs attendues, les résumés graphiques sur les valeurs inattendues.*

— John Tukey

- + Poser des questions en lien avec les données
- + Chercher les réponses à l'aide de graphiques
- + Infirmer/confirmer nos intuitions
- + Raffiner les questions suite aux observations
- + Répéter le processus
- + Écrire un résumé des trouvailles et aspects importants

# Références

- + *Fundamentals of Data Visualization* par Claus O. Wilke
- + Chapitre 3 de *R for Data Science* par Garrett Grolemund et Hadley Wickham
- + Chapitre 1 de *Data Visualization: A practical introduction* par Kieran Healy