

## Instructions

Le but de ce projet est de concevoir des questions de devoir permettant de tester et d'évaluer effectivement votre compréhension du matériel du cours. Vous devez également fournir un solutionnaire détaillé

Vos exercices de devoir doivent couvrir une *variété* de sujets abordés au long du cours et doivent se rapporter à des notions d'au moins trois chapitres différents (excluant le chapitre d'introduction et sur la vraisemblance).

Votre devoir/projet doit contenir

1. Questions à choix multiples (minimum de cinq, voir les quiz pour des exemples).
2. Questions à développement d'analyse de données (minimum de trois, maximum de cinq). Ces questions devraient être rattachées à des données (vous pouvez utiliser un jeu de données pour plusieurs questions), et certaines devraient nécessiter de la programmation (à l'aide de SAS).

Les jeux de données doivent être public et ne doivent pas avoir utilisés en classe.

## Évaluation

Les projets seront évalués selon les critères suivants:

1. Créativité et originalité
2. Niveau de difficulté
3. Qualité et complétude du solutionnaire
4. Variété des questions

De bonnes questions seront distinctes de celles des exercices/quiz/devoirs (éviter les calques). Je vous suggère d'utiliser au mieux vos jeux de données et les questions intéressantes qu'elles soulèvent.

## Instructions

- Le projet doit être réalisé en équipe de **trois à quatre** personnes.
- Les travaux doivent être remis par ZoneCours dans un fichier ZIP au plus tard le 16 décembre.
- Je vous recommande plutôt de fractionner le travail et le remettre en même temps que vos devoirs 1–3 pour obtenir une rétroaction avant la soumission finale.
- Utilisez Piazza pour m'indiquer le nom des membres de votre équipe.

Vous devez remettre notamment les documents suivants:

- Le fichier contenant le texte (par ex., format Word `.doc`,  $\text{\LaTeX}$  `.tex` ou Markdown `.md`)
- deux fichiers PDF contenant l'un les questions, l'autre les solutions.
- le code SAS correspondant aux solutions
- les données utilisées dans le devoir (en format SAS). Les jeux de données ne doivent pas excéder 5MB chacun.
- une référence pour la provenance des données, par exemple un hyperlien. Incluez également une description des données (par exemple dans l'énoncé ou dans un fichier séparé).
- Chaque équipe doit également fournir une brève description de la contribution de chaque membre de l'équipe au projet. Cela peut être donné à la fin du fichier de solutions.